

Date : 23rd Jan 2024

Logical Reasoning - Cube and Dice

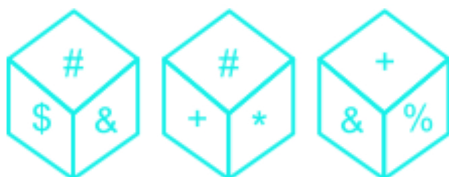
Bengali

Q:1 একই পাশার তিনটি অবস্থান দেখানো হয়েছে।
P অক্ষরের বিপরীত মুখে কোন বর্ণটি আসবে?



1. S
2. Z
3. X
4. T

Q:2 একই পাশার তিনটি অবস্থান নীচে দেখানো হয়েছে। যে চিহ্নটিতে '*' দৃশ্যমান তার বিপরীত মুখের উপর কোন চিহ্নটি প্রদর্শিত হবে?



1. %
2. &
3. #
4. +

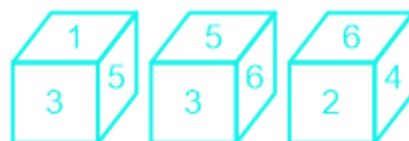
Q:3 একই পাশার তিনটি ভিন্ন অবস্থান দেখানো হয়েছে। যে সংখ্যার উপরে 4 লেখা আছে তার সামনে কোন সংখ্যাটি থাকবে?



1. 3
2. 2

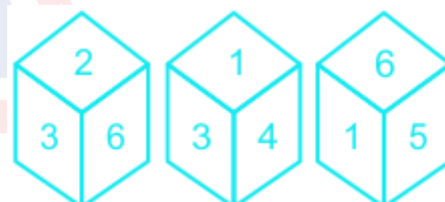
3. 6
4. 1

Q:4 একটি পাশার তিনটি ভিন্ন অবস্থান নীচে দেখানো হয়েছে। কোন সংখ্যাটি 6 নম্বরের বিপরীত মুখে আসবে?



1. 4
2. 3
3. 1
4. 5

Q:5 ডাইসের তিনটি অবস্থান নীচে দেখানো হয়েছে। উপরের পৃষ্ঠে 5 দেখানো হলে নীচের পৃষ্ঠে কী হবে?



1. 2
2. 4
3. 6
4. 3

Q:6 যদি এই চিত্রটি একটি ঘনক গঠনের জন্য ভাঁজ করা হয় তবে কোন চিহ্নটি '+' এর বিপরীতে আসবে?

Date : 23rd Jan 2024

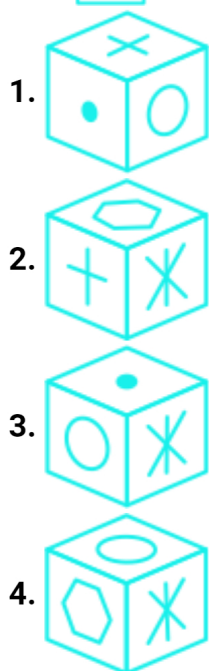
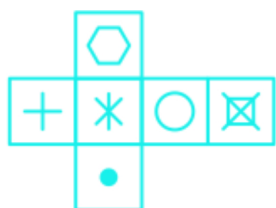
Logical Reasoning - Cube and Dice

Bengali

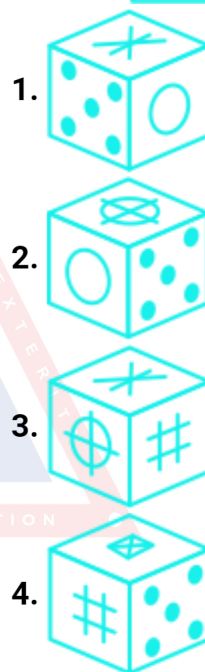
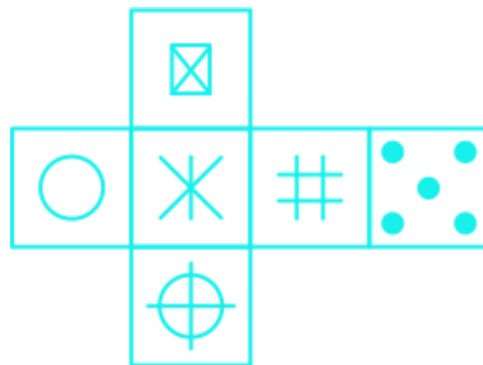


1. \$
2. @
3. %
4. #

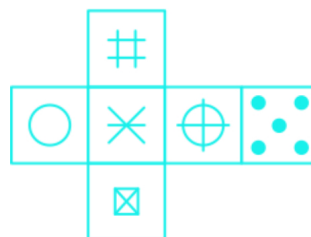
Q:7 প্রশ্ন চিত্রে দেওয়া খোলা ঘনকের ভিত্তিতে উত্তর চিত্রে নিচের কোন ঘনক তৈরি করা যাবে না?



Q:8 প্রশ্ন চিত্রে দেওয়া খোলা ঘনকের ভিত্তিতে উত্তর চিত্রে নিচের কোন ঘনক তৈরি করা যাবে না?



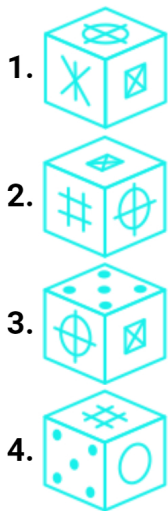
Q:9 প্রশ্ন চিত্রে ভাঁজ করা ঘনক্ষেত্রের ভিত্তিতে উত্তরের চিত্রে নিচের কোন ঘনক তৈরি করা যায় না?



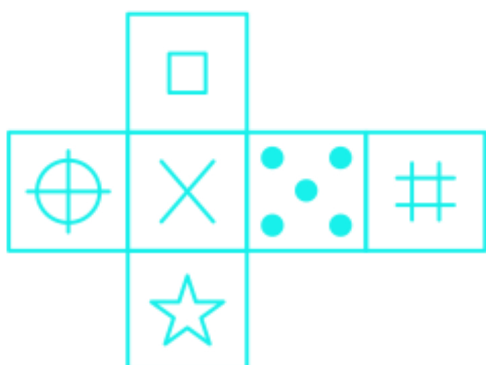
Date : 23rd Jan 2024

Logical Reasoning - Cube and Dice

Bengali



Q:10 উত্তর চিত্রে নিচের কোন ঘনকটি প্রশ্ন চিত্রে উন্মোচিত ঘনকটির উপর ভিত্তি করে তৈরি করা যায় না?



উত্তর কুঞ্জ

1. (2)	2. (2)	3. (3)	4. (3)	5. (4)
6. (4)	7. (1)	8. (1)	9. (2)	10. (4)

উত্তর অর ব্যাখ্যায়

Q:1 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 2 অর্থাৎ Z

প্রথম এবং তৃতীয় পাশা পর্যবেক্ষণে:

Z, Y, S এবং P সংলগ্ন

অতএব, অবশিষ্ট T হবে X এর বিপরীত।

দ্বিতীয় এবং তৃতীয় পাশা পর্যবেক্ষণে:

Z, T,

তাই, অবশিষ্ট Y হবে S-এর বিপরীতে।

সুতরাং, বাকি দুটি বিপরীত জোড়া হবে Z এবং P।

Q:2 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 2 অর্থাৎ &



এই ধরনের প্রশ্নগুলিতে, আমরা উভয় পরিস্থিতির সাধারণ দিকটি গ্রহণ করি এবং উভয় পরিস্থিতিতে ঘড়ির কাঁটার দিকে যাই।

যে ক্ষেত্রে আমাদের কাছে পাশা ঘূর্ণনের তিনটি উপায় আছে, আমরা দুটি অবস্থান বেছে নিই যেখানে শুধুমাত্র একটি দিক সাধারণ।

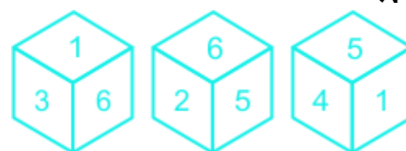
প্রথম অবস্থান: # → & → \$

দ্বিতীয় অবস্থান: # → * → +

আমরা দেখতে পাচ্ছি যে '*' এর বিপরীত দিক হল '&'।

অতএব, সঠিক উত্তর হল &.

Q:3 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 3 অর্থাৎ 6



এই ধরনের প্রশ্নগুলিতে, আমরা উভয় পরিস্থিতির সাধারণ দিকটি গ্রহণ করি এবং উভয় পরিস্থিতিতে ঘড়ির কাঁটার দিকে যাই।

যে ক্ষেত্রে আমাদের কাছে পাশা ঘূর্ণনের তিনটি উপায় আছে, আমরা দুটি অবস্থান বেছে নিই যেখানে শুধুমাত্র একটি দিক সাধারণ।

দ্বিতীয় অবস্থান: 5 → 2 → 6

তৃতীয় অবস্থান: 5 → 1 → 4

আমরা দেখতে পাচ্ছি যে '4' এর বিপরীত দিক হল '6'।

Q:4 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 3 অর্থাৎ 1

ডাইস পজিশন 2 এবং 3 থেকে:

দেখা যায় যে 3, 5, 2, এবং 4 6 এর সংলগ্ন।

আর মাত্র 1 নম্বর বাকি।

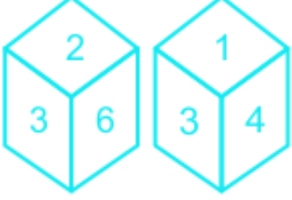
Q:5 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 4 অর্থাৎ 3।

যখন একটি উপাদান উভয় ডাইসের বিভিন্ন পৃষ্ঠের জন্য সাধারণ, তখন এটির বিপরীত পৃষ্ঠ খুঁজে পেতে এটিকে ঘড়ির কাঁটার দিকে বা ঘড়ির কাঁটার বিপরীত দিকে ঘোরান।

এখানে, প্রথম এবং দ্বিতীয় পাশা বিবেচনা করে, আমরা দেখতে পাচ্ছি যে উভয় পাশাতেই 3টি সাধারণ উপাদান রয়েছে।

অতএব, আমরা এটি ঘড়ির কাঁটার দিকে ঘোরাব,

তারপর আমরা পাব:



ডাইস 1: 3, 2, 6

পাশা 2: 3, 1, 4

2 হবে 1 এর বিপরীত।

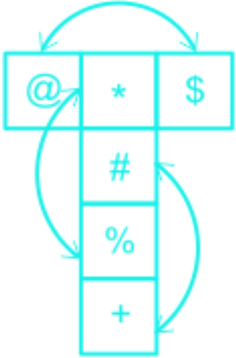
একইভাবে, 4 এর বিপরীতে 6 হবে।

এখন, 3 হবে বাকি 5 নম্বরের বিপরীতে।

এইভাবে, যখন 5 উপরের পৃষ্ঠে থাকবে তখন 3টি নীচের পৃষ্ঠে থাকবে।

Q:6 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 4 অর্থাৎ #

এই চিত্রটি ঘনক্ষেত্রে রূপান্তরিত হলে '+'-এর বিপরীতে আসা প্রতীকটি '#' হবে '@'-এর বিপরীত প্রতীক '\$' এবং '*'-এর বিপরীত প্রতীক '%' হবে নিচে দেখানো হল:



Q:7 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 1



ওপেন ডাই রোল করার পরে, প্লাস চিহ্ন সহ মুখ এবং বৃত্ত সহ মুখ একে অপরের বিপরীতে থাকবে, তবে বিকল্প 1 এ উভয় মুখই সংলগ্ন। তাই বিকল্প 1 পাস গঠন করতে পারে না।

Q:8 সঠিক উত্তর হলো বিকল্প 1



কে স্থির রেখে যখন আমরা সমস্ত টুকরো একসাথে ডাইস তৈরি করি, তখন আমরা দেখতে পাই যে সেখানে 5টি বিন্দু রয়েছে এবং



একে অপরের বিপরীত হবে, কিন্তু বিকল্প 1-এ, তারা উপরের চিত্রের মতো সংলগ্ন। সুতরাং, বিকল্প 1 এ দেওয়া ঘনকটি গঠিত হতে পারে না।

Q:9 সঠিক উত্তর হল বিকল্প 2

যখন আমরা এই  কে স্থির রেখে সময় যদি আমরা ভাঁজ করার চেষ্টা করি, তখন আমরা দেখতে পাই যে  আর  একে অপরের বিপরীতে আসবে, কিন্তু বিকল্প 2 এ এটি অনুসরণ করছে না তাই এটি গঠন করা যাবে না।

Q:10 সঠিক উত্তর হল বিকল্প 4।

ডাইস ভিত্তিক X ধ্রুবক রেখে যখন আমরা সমস্ত খোলা অংশ একত্রে আনার চেষ্টা করি তখন আমরা দেখতে পাই যে পাঁচটি স্কোয়ারের বাম দিকে আসে তাই বিকল্প 4 সম্ভব নয়।